Област на действие на програмните обекти

void change(int a,int b)

{

    int c;

    c=a;

    a=b;

    b=c;

}

void main()

{

    int x = 5 , y = 7;

    change(x, y);

    printf("x = %d, y = %d", x, y);

}

# Преди change x=5 y =7

# По време на change x-5 ->а-7 у-7->b-5

# След change x-5 y-7

# Вътрешни и външни променливи

Вътрешните променливи са дефинирани в тялото на функция

Външните (глобални) са променливи дефинирани извън тялото на функцииите

Областа на дейстие на вътрешните променливи и формалните променливи е тялото на функцията в която са дефинирани

Областа на действие на външните променливи започва от точката на дефинирането й и завършва в края на програмата

Оказатели

# Оказателят е променлива, чиято стойност е адрес от паметта.

# Дефиниране на оказател

Int \* pa,\* pb;

Int a=5,b=7;

|  |  |
| --- | --- |
| pa | pb |
| ? | ? |
| a | b |
| 5 | 7 |

pa=&a; || 0xff12

pb=&b; || 0xAB12

pa сочи към променливата A, а оказателя pb сочи към променливата b

\*pa означава стойността на рпоменливата към която сочи pa

Ако имената на вътрешни променливи съвпадат с имената на външни променливи за дадена функция се казва че вътршните скриват външните.